Представьте, что вы разрабатываете систему для управления сетью компьютеров в крупной компании. Ваша задача - создать графовую базу данных для моделирования сетевой топологии. Каждый компьютер, сервер, маршрутизатор или другое сетевое устройство представляется узлом графа, а соединения между устройствами - ребрами. Каждое ребро может содержать информацию о пропускной способности канала, задержке передачи данных и других характеристиках сети. Задача включает в себя разработку структуры базы данных для хранения этой информации, а также создание алгоритмов для оптимизации маршрутизации данных, мониторинга состояния сети и обеспечения безопасности.